

GSR-015***rev 1.00.00******Extended Texture Coordinate
Data Format***

변경 내역

버전	배포 날짜	변경사항
1.00.00	2005.10.11	초안작성

지적 재산권에 대한 공지

본 문서 및 문서와 함께 제공되는 일체의 정보는 SK 텔레콤의 WIPI 추가 규격을 명시함으로써, SK 텔레콤에 납품하는 단말기 제조사들 및 콘텐츠 개발업체가 WIPI 추가 규격을 구현하도록 하기 위함이다. 본 문서 및 문서와 함께 제공되는 일체의 정보는 SK 텔레콤의 소유물이다. 이의 일부 또는 전부는 SKT WIPI 를 위해서만 SKT 의 승인 아래 복사되거나 배포될 수 있다.

에스케이텔레콤 주식회사

목 차

1 일반사항	5
1.1 개요	5
1.2 목적	5
1.3 규격의 범위.....	5
1.4 용어정의	5
2 의존성	6
2.1 WIPI 의존성.....	6
2.2 GIGA 의존성	6
2.3 GIGA 의존성	6
2.4 OAT 의존성.....	6
3 제조사 포팅 가이드	7
4 개발자 가이드	8
4.1 Enum 정의.....	8

세부목차

1 일반사항	5
1.1 개요	5
1.2 목적	5
1.3 규격의 범위.....	5
1.4 용어정의	5
2 의존성	6
2.1 WIPI 의존성.....	6
2.2 GIGA 의존성	6
2.3 GIGA 의존성	6
2.4 OAT 의존성.....	6
3 제조사 포팅 가이드	7
4 개발자 가이드	8
4.1 Enum 정의.....	8

1 일반사항

1.1 개요

메모리 제한적인 핸드폰 개발 환경에서 텍스처 좌표로 사용되는 데이터의 양을 줄이기 위해서 텍스처 좌표로 사용할 데이터의 형을 정의함으로써 용량을 줄일 수 있다.

1.2 목적

본 규격은 SK Telecom(주)(이하 “SK Telecom” 이라 한다.)의 Extended Texture Coordinate Data Format을 위한 요구사항 및 규격을 명시하는데 목적이 있다.

1.3 규격의 범위

본 문서는 SK Telecom에서 서비스 예정인 Extended Texture Coordinate Data Format을 위한 규격에 대하여 기술한다.

1.4 용어정의

본 문서에서 언급되는 용어들을 정의한다.

2 의존성

본 규격 구현을 위하여, 필요로 하는 WIPI 버전과, 타 WSR 및 본 규격의 검증을 위해 필요한 OAT 버전을 명시한다.

2.1 WIPI 의존성

본 WSR 규격은 아래 WIPI Core 버전 이상이 적용된 단말에 포팅 되어야 한다.

Base WIPI Core 버전
WIPI 1.08.08

2.2 GIGA 의존성

본 GSR 규격은 아래 GIGA Core 버전 이상이 적용된 단말에 포팅 되어야 한다.

Base GIGA Core 버전
GIGA 3.00.00

2.3 GIGA 의존성

본 GSR을 포팅하기 위하여서는 아래 명시된 GSR들을 모두 포팅 하여야 한다.

의존성을 갖는 GSR	설 명
GSR001	OpenGL ES 1.0 Common Lite
GSR009	OpenGL ES 1.0 Common (Addition Only)
GSR010	OpenGL ES 1.1 Common (Addition Only)
GSR011	OpenGL ES 1.1 Common Lite (Addition Only)

2.4 OAT 의존성

본 규격의 테스트를 위해서는 다음 버전의 OAT가 필요하다.

3 제조사 포팅 가이드

(*) 추후 배포 예정임

4 개발자 가이드

4.1 Enum 정의

Type	Description
GL_BYTE_4_4_SKT	1바이트로 텍스처 좌표를 정의하여 정수부 4비트, 소수부 4비트로 텍스처 좌표를 표현한다.
GL_SHORT_4_12_SKT	2바이트로 텍스처 좌표를 정의하여 정수부 4비트, 소수부 12비트로 텍스처 좌표를 표현한다.
GL_SHORT_8_8_SKT	2바이트로 텍스처 좌표를 정의하여 정수부 8비트, 소수부 8비트로 텍스처 좌표를 표현한다.